

PRUEBA:		COPA DIPUTACIÓN INDIVIDUAL MONTAÑA							
FECHA:		05-06/08/2020			SEDE:		CAZORLA, JAÉN		
CATEGORIA:		VETERANOS A							
Mano y birle se usan tan solo en las competiciones en Valle									
Jugador	Club	Tiradas	Bola 1	Bola 2	Bola 3	Bola 4	Bola 5	Parcial	Total
1 MARIANO TAUSTE RUBIO	EL TRILLO	MANO	40	10	90	50	30	220	1043
		BIRLE						0	
		MANO	100	80	70	110	100	460	
		BIRLE						0	
		MANO	3	100	100	80	80	363	
		BIRLE						0	
		BIRLE						0	
2 MARTÍN AGEA MARTÍNEZ	SIERRA DE CAZORLA	MANO	60	80	70	70	60	340	906
		BIRLE						0	
		MANO	80	3	70	60	80	293	
		BIRLE						0	
		MANO	70	3	80	80	40	273	
		BIRLE						0	
3 ANTONIO AIBAR DÍAZ	SIERRA DE CAZORLA	MANO	0	0	0	70	0	70	370
		BIRLE						0	
		MANO	0	80	0	0	60	140	
		BIRLE						0	
		MANO	0	30	0	80	50	160	
		BIRLE						0	
4 FRANCISCO JUÁREZ LORENTE	SIERRA DE CAZORLA	MANO	50	0	80	50	80	260	806
		BIRLE						0	
		MANO	50	80	60	80	3	273	
		BIRLE						0	
		MANO	60	70	3	60	80	273	
		BIRLE						0	
5 SANTIAGO AGEA ESTUDILLO	SIERRA DE CAZORLA	MANO	60	80	60	70	70	340	860
		BIRLE						0	
		MANO	60	50	50	50	60	270	
		BIRLE						0	
		MANO	70	30	70	60	20	250	
		BIRLE						0	
6 URBANO GARCÍA LÓPEZ	SIERRA DE CAZORLA	MANO	90	50	80	60	50	330	1090
		BIRLE						0	
		MANO	90	40	70	90	90	380	
		BIRLE						0	
		MANO	80	90	80	50	80	380	
		BIRLE						0	
7 SEBASTIÁN CASTILLO RODRÍGUEZ	SIERRA DE CAZORLA	MANO	10	40	60	60	60	230	643
		BIRLE						0	
		MANO	50	3	30	60	60	203	
		BIRLE						0	
		MANO	70	10	60	0	70	210	
		BIRLE						0	
8 SEGUNDO JOSÉ GÓMEZ NIETO	SIERRA DE CAZORLA	MANO	20	0	80	0	20	120	646
		BIRLE						0	
		MANO	60	80	90	60	40	330	
		BIRLE						0	
		MANO	80	3	80	30	3	196	
		BIRLE						0	
9 FRANCISCO GÓMEZ ASENSIO	SIERRA DE CAZORLA	MANO	70	40	70	30	70	280	880
		BIRLE						0	
		MANO	60	60	50	70	80	320	
		BIRLE						0	

		MANO	50	30	60	70	70	280	4	
		BIRLE						0		
		MANO						0		
		BIRLE						0		
10	JOSÉ SORIA NIETO	SIERRA DE CAZORLA	MANO	0	20	40	0	50	110	523
			BIRLE						0	
			MANO	60	50	60	60	0	230	
			BIRLE						0	
			MANO	60	0	50	3	70	183	9
			BIRLE						0	
			MANO						0	
			BIRLE						0	